

2. El torneo de dominós

El domino es un juego de mesa muy popular y tradicional en España. Todavía hoy en día es frecuente ver en los bares de algunos pueblos o ciudades, grupos de cuatro personas, hombres en general, que están jugando su partida de dominó. Los jóvenes siguen jugando al dominó aunque con frecuencia se trata de partidas online. Las reglas para **jugar** son muy sencillas y son conocidas por todos.

Por eso, hace ya bastantes años que se han empezado a utilizar en el aula juegos de dominó con contenidos matemáticos sencillos. La estructura de los dominós clásicos, 8 veces el 0, 8 veces el 1, etc., hasta 8 veces el 6, obteniéndose las 28 fichas del dominó mediante todas las posibles combinaciones de 7 resultados, tomados de dos en dos, más las siete fichas de dobles, se puede utilizar, para reforzar contenidos matemáticos variados de forma más amena. Se conserva las mismas reglas que el juego tradicional, lo que permite a los alumnos expertos utilizar las estrategias más clásicas del juego como desprenderse lo antes posible de los dobles, de los valores más altos, intentar tener fichas diversas, observar y memorizar las jugadas de los contrincantes para poder bloquearles, contar las apariciones de ciertos valores

1. Preparación del torneo

1.1 Preparación del sitio

Aunque se puede realizar en el aula de clase, al tratarse de una celebración, el *día de las Matemáticas*, se puede ocupar algún lugar más amplio como una sala de usos múltiples o similar. Si no se molesta al resto de los grupos se puede encargar a algún alumno que prepare una música "ambiental" para cuando se está desarrollando el torneo.

Antes de empezar la competición, las mesas deben estar agrupadas de cuatro en cuatro y con las fichas de dominó de la primera partida encima de la mesa.

1.2 Preparación del material

Previamente al torneo, será necesario seleccionar los tipos de dominós que se van a utilizar en el torneo. En el material que ofrecemos, hemos seleccionado seis ejemplos de dominós de fracciones. En el blog de *juegos y matemáticas*, hay 19 tipos de dominós que aparte de los que hemos seleccionado sobre fracciones, pueden reforzar los números enteros y la jerarquía de las operaciones, las ecuaciones, las potencias y en la página del grupo Alquerque (<http://www.grupoalquerque.es/recursos/dominos/dominos.html>) hay otros muchos.

Las planchas de cada dominó se deberán plastificar y recortar. Por facilidad, es conveniente que cada tipo de dominó tenga un color para que al intercambiar las fichas, no se mezclen.

Los alumnos pueden colaborar en esta preparación.

1.3 Preparación del alumnado

Se debe preparar previamente en clase el torneo. Los alumnos deben recordar las reglas del juego de dominó tradicional y se les debe mostrar los contenidos que aparecen en las fichas, explicando como se desarrolla una partida con estos tipos de fichas.

Es mejor que los equipos estén decididos antes del torneo. Los criterios de agrupamiento dependerán del profesorado y de los alumnos. Al haber varios ejemplos de dominós, se puede por ejemplo, atender a la diversidad de los alumnos escogiendo ejemplos con diferentes niveles.

Matemáticas jugando

Ana García Azcárate

2. Desarrollo del torneo

Cada equipo debe jugar tres partidas. En cada partida, el equipo cambia de tipo de dominó, intercambiando sus fichas con un equipo vecino.

Al finalizar cada partida, cada equipo debe rellenar una ficha como ésta. En un torneo con dominós de fracciones, los puntos de cada partida se obtienen sumando, en una hoja aparte que el profesor podrá recoger al final del torneo, las diferentes fracciones de las fichas que cada jugador tiene al acabar.

EQUIPO N°

- Rellena la tabla, al finalizar cada partida

JUGADOR	Puntos totales	Fichas que han quedado 1ª partida	Fichas que han quedado 2ª partida	Fichas que han quedado 3ª partida

El (los) ganador(es) del torneo será(n) los alumnos que hayan conseguido menos puntuación al acabar las 3 partidas. A todos se les deberá entregar un pequeño premio